

**DIE „NEW ECONOMY“** Abgesehen von der Krise und der ineffizienten Regierung, ist Axia immer noch ein Land, indem es kleine Nischen gibt, in denen kommerzielle Innovationen Bestand haben. Lokale Unternehmer entwickeln neue Technologien, während andere Wege finden, der Umwelt und der Bevölkerung zu helfen. Viele dieser Entwicklungen können für die richtigen Geldgeber lukrative Investitionen sein.

**SPIELAUFBAU** Mischt die Unternehmen der New Economy. Zieht zufällig 5-8 Karten, je nachdem wieviele Karten ihr einsetzen wollt. Entfernt dann die 5-8 korrespondierenden Unternehmen des Grundspiels aus dem Spiel. Fügt die New-Economy-Karten den Kartenstapeln der entsprechenden Stufen hinzu und fährt mit dem Spielaufbau fort.

**VARIANTE: MEHR MANAGER** Wenn ihr früher auf den fünften Manager zugreifen wollt, müsst ihr zunächst die Unternehmenskarten *Minen 01* und *02* aus dem Spiel entfernen und durch die Karten *Recycling 01* und *02* ersetzen. Danach nehmt ihr 3-6 Unternehmenskarten aus dem Spiel und ersetzt sie durch die korrespondierenden Karten aus „New Economy“.

STF	DIE "NEW ECONOMY"	GRUNDSPIEL
I	Tafel 01	Resort 01
II	Klinik 01	Farm 10
I	Frachtschiffe 01	Resort 02
II	Frachtschiffe 02	Telekommunikation 01
II	Luftschiffe 01	Schwerindustrie 04
I	Recycling 01	Minen 01
I	Recycling 02	Minen 02
II	Recycling 03	Schwerindustrie 05
II	Recycling 04	Schwerindustrie 07
I	Hydrokultur 01	Farm 04
I	Hydrokultur 02	Farm 05
II	Fischerei 01	Farm 08
II	NanoTech 01	Schwerindustrie 06
III	NanoTech 02	Schwerindustrie 08
III	Robotik 01	Schwerindustrie 09